

Prof. dr hab. inż. Marcin Szpyrka

Jeden, by wszystkimi rządzić

Ipe jest wyjątkowym edytorem grafiki wektorowej ze względu na swój sposób współpracy z LaTeX-em. Ipe traktuje etykiety tekstowe dodawane do rysunku jako tekst (kod) w LaTeX-u. Pozwala to na dołączenie do rysunku dowolnego fragmentu kodu, który jest w locie kompilowany, a jego wynikowa wersja jest umieszczana jako element rysunku. W szczególności pozwala to bez problemu dodawać do rysunku nawet bardzo złożone wzory matematyczne. Ponadto edytor oferuje zaawansowane mechanizmy przyciągania, ułatwiające bardzo precyzyjne wskazywanie interesujących nas punktów (np. przecięcia dwóch linii, punktów kontrolnych, wierzchołków). Tworząc rysunek w Ipe, możemy rozmieszczać elementy na wielu warstwach. Z warstwami Ipe połączona jest koncepcja widoków. Jeżeli przygotowujemy grafikę na potrzeby prezentacji, to widoki pozwalają na odstawianie rysunku w wielu krokach (odstępach). Widoki definiujemy przez proste wskazanie, które warstwy mają być widoczne w danym widoku. Prezentacja zawiera przedstawienie możliwości edytora. Więcej na jego temat można znaleźć na stronie projektu <https://ipe.otfried.org> lub w książce M. Szpyrka: LaTeX praktyczny przewodnik. Helion, 2026.